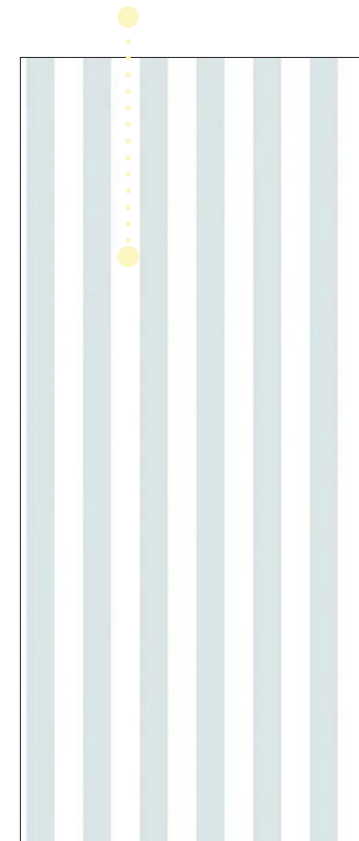
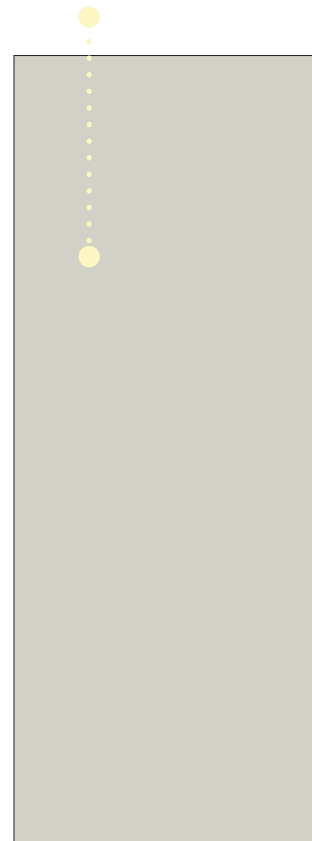
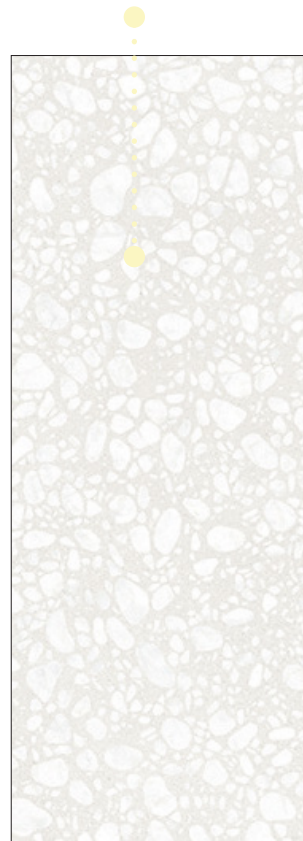
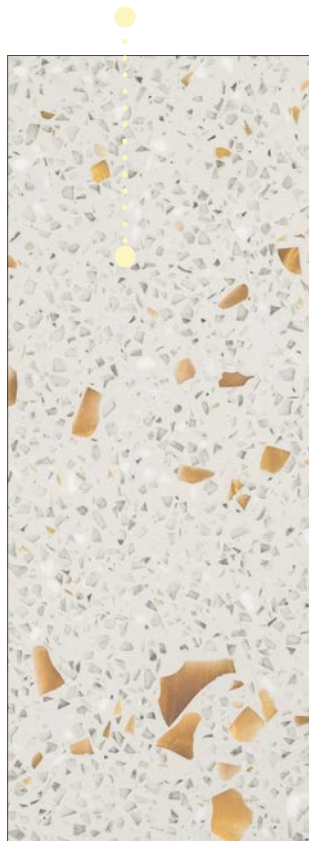


# LÁZEŇSTVÍ V MARIÁNSKÝCH LÁZNÍCH

## BAREVNICE A MATERIÁLY



# 01 PODLAHY

Uvedený odkaz na specifické označení výrobku je pouze informativní, nejedná se o konkrétní výrobek. Odkaz slouží pouze pro určení technické úrovně a provozních parametrů; zhotoviteli umožňuje, v souladu s §182, zákona č. 134/2016 Sb. o veřejných zakázkách použít i jiných kvalitativně a technicky obdobných zařízení, která mají stejnou nebo lepší kvalitu, účinnost a výkon, parametry použití, ev. hlučnost (která bezpodmínečně splňuje platné hygienické normy). VŠECHNY PODLAHY BUDOU URČENY NA ZÁKLADĚ VZORKOVÁNÍ.

## 1. PODLAHY VE VÝSTAVNÍM PROSTORU:

Polyuretanová stěrka tl. 3 mm, aplikovaná ze dvou odstínů dle RAL Classic. Aplikuje se na epoxidový záškrab na zbroušený penetrovaný beton PU Flake - jednobarevná polyuretanová stěrka tl. 3 mm dotvořená posypem 8-15 mm barevnými chipsy. Uzavírá se matným UV stabilním polyuretanovým lakem.

## 2. CHEBSKÁ SVĚTNICE

Prkna lakovaná matným modrým nátěrem, prkna nemusí být broušena.

## 3. KOUPELNA CHEBSKÉ VESNICE

Prkna lakovaná matným černým nátěrem, prkna nemusí být broušena.

## 4. ZLATÝ VĚK - POKOJ

Polyuretanová stěrka tl. 3 mm, aplikovaná ze dvou odstínů dle RAL Classic. Aplikuje se na epoxidový záškrab na zbroušený penetrovaný beton PU Flake - jednobarevná polyuretanová stěrka tl. 3 mm dotvořená posypem 8-15 mm barevnými chipsy. Uzavírá se matným UV stabilním polyuretanovým lakem.

## 5. ZLATÝ VĚK - KOUPELNA

Dlažba, historická, pigmentová. Za sucha lisovaná neglazovaného slinutého střepu, historizující ostře pálené keramické dlažby vychází z původních, více jak 140 let starých receptur. Tloušťka střepu 15mm. Velikost 20x20 cm.

## 6. KOUPELNA ROH

Dlaždice slinutá, 20 x 20 cm, Tloušťka 8mm, Barva hnědá, neglazovaný hladký povrch, matný vzhled, hrana nerekifikovaná. Spára šedá.

## 7. POKOJ ROH




Koberec béžový

Metrážový koberec, béžový, PP, smyčka, výška vlasu 3,5mm, celková výška 5,5mm, hustota vlastu 121200/m2, antistatická úprava.

## 8. IMERZNÍ PROSTOR






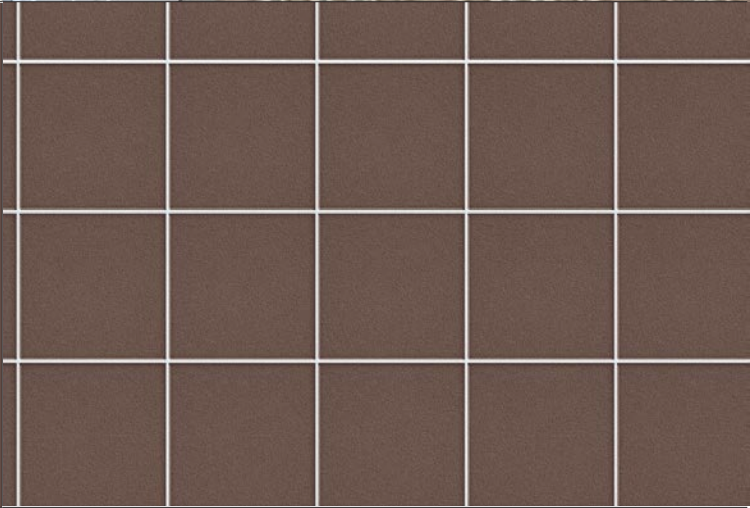
Vysokozátěžová, černá matná podlaha, typu baletizol nebo PU sportovní podlahy.

01 PODLAHY

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
PODLAHY VE VÝSTAVNÍM PROSTORU	<p>Polyuretanová stěrka tl. 3 mm, aplikovaná ze dvou odstínů dle RAL Classic. Aplikuje se na epoxidový záškrab na zbroušený penetrovaný beton PU Flake - jednobarevná polyuretanová stěrka tl. 3 mm dotvořená posypem 8-15 mm barevnými chipsy. Uzavírá se matným UV stabilním polyuretanovým lakem, polomat.</p> <p>Barevnost: angorská šedá nebo bíložedá.</p> <p>RAL 7047 a RAL 7032 základ Vložky velké - bílé, béžové, hnědé, šedé</p>		
CHEBSKÁ SVĚTNICE	<p>Prkna lakovaná matným modrým nátěrem, prkna nemusí být broušena, ale musí umožnit údržbu. RAL 5001.</p>		
CHEBSKÁ SVĚTNICE - KOUPELNA	<p>Prkna lakovaná matným černým nátěrem, prkna nemusí být broušena, ale musí umožnit údržbu. RAL 5004.</p>		







01 PODLAHY

Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
ZLATÝ VĚK - POKOJ	<p>Koberec Axminster, sisal nebo vlna, vzor tartan. Zakončeno mosaznou přechodvou lištou. Konstrukce: Tkaný Axminster Textura: Střižený velur</p> <p>Hustota osnovy: 7 na palec / 27,6 na decimetr Počet řad: 8 na palec / 31,4 na decimetr Hmotnost vlasu: *1260 g/m² - 1310 g/m² Celková hmotnost: *2070 g/m² - 2500 g/m² Hustota smyček na m²: 86 940</p> <p>Podklad: Tkaný polyester/polypropylen nebo tkaná juta/bavlna</p> <p>Složení vlasu: 80 % vlna, 20 % nylon</p> <p>Jemnost příze &amp; tex: 2vrstvá / 47's, R660 tex nebo 2/42's, R740 tex</p> <p>Vhodné použití/zátěž: Vysoká komerční</p>		
ZLATÝ VĚK - KOUPELNA	<p>Dlažba, historická, pigmentová. Za sucha lisovaná neglazovaného slinutého střepe, historizující ostře pálené keramické dlažby vychází z původních, více jak 140 let starých receptur. Velikost 20x20 cm. Tloušťka střepe 15mm.</p>		
ROH - KOUPELNA	<p>Dlaždice slinutá, 20 x 20 cm, Tloušťka 8mm, Barva hnědá RAL 8025, neglazovaný hladký povrch, matný vzhled, hrana nerektifikovaná. Spára šedá.</p>		



01 PODLAHY

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
ROH - POKOJ	Koberec béžový Metrážový koberec, béžový, PP, smyčka, výška vlasu 3,5mm, celková výška 5,5mm, hustota vlastu 121200/m2, antistatická úprava.		
IMERZNÍ PROSTOR	Vysokozátěžová, černá matná podlaha, typu balezol nebo PU sportovní podlahy		

# 01 SVISLÉ PLOCHY

Uvedený odkaz na specifické označení výrobku je pouze informativní, nejedná se o konkrétní výrobek. Odkaz slouží pouze pro určení technické úrovně a provozních parametrů; zhotoviteli umožňuje, v souladu s §182, zákona č. 134/2016 Sb. o veřejných zakázkách použít i jiných kvalitativně a technicky obdobných zařízení, která mají stejnou nebo lepší kvalitu, účinnost a výkon, parametry použití, ev. hlučnost (která bezpodmínečně splňuje platné hygienické normy). Barevnost stěn: NCS barva bude určena in situ dle světelné situace. VŠECHNY BAREVNOSTI PLOCH BUDOU URČENY NA ZÁKLADĚ VZORKOVÁNÍ.

## 1. VITRÍNOVÉ CELKY:

Plech s nátěrem

## 2. POZADÍ VITRÍN

RAL 5001, Hlubokomatný nátěr.

## 3. KOVOVÉ ČÁSTI VITRÍN

Mosaz s kovovým efektem.

## 4. POZADÍ VITRÍN - LÉKAŘI A LÉKÁRNY

Lakovaný ořech nebo mořený dub v barevnosti historické lékárny.

## 5. PRAMENY, SOKLY, STOLY

Umělý kámen, lakovaná MDF

## 6. POZADÍ CHEBSKÉ SVĚTNICE

Prkna lakovaná matným modrým nátěrem, prkna nemusí být broušena.

## 7. POZADÍ CHEBSKÉ KOUPELNY

Prkna lakovaná matným černým nátěrem, prkna nemusí být broušena.

## 7. POZADÍ POKOJE ZLATÝ VĚK

Tapeta, modro - bílá, papírová, matná, bordura bílá.

## 8. POZADÍ KOUPELNY ZLATÝ VĚK

Tapeta, modro - bílá, papírová, matná, bordura bílá.

## 9. POZADÍ KOUPELNY ROH

Kachličky 10x10 cm, hnědá, ve stejném odstínu jako podlaha.

## 10. POZADÍ POKOJE ROH

Bílý štuk.

## 11. POZADÍ IMERZNÍHO PROSTORU

Bude určen dle AV projektorů.

02 SVISLÉ PLOCHY

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
VITRÍNOVÉ CELKY	Plech s nátěrem. Barevnost bude specifikována přesněji dle výsledné barevnosti podlahy.		
POZADÍ VITRÍN A SOKLÍKY, PODLOŽKY	Hlubokomatný nátěr, RAL 5001		
KOVOVÉ ČÁSTI VITRÍN	Mosazný efekt, nátěr, mat.		

02 SVISLÉ PLOCHY

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
POZADÍ VITRÍNY LÉKÁRNY	Lakovaná ořechová dýha v barevnosti historické lékárny.		
PRAMENY, SOKLY, STOLY	Umělý kámen na sokly, stoly.		
POZADÍ CHEBSKÉ SVĚTNICE	Prkna lakovaná matným modrým nátěrem, prkna nemusí být broušena. RAL 5001.		



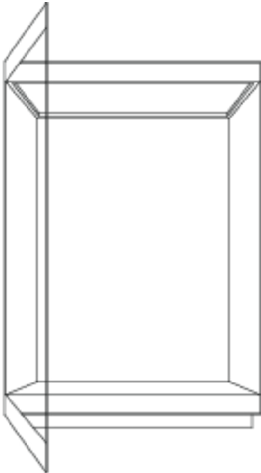

02 SVISLÉ PLOCHY

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
POZADÍ CHEBSKÉ KOUPELNY	Prkna lakovaná matným černým nátěrem, prkna nemusí být broušena. RAL 5004.		
POZADÍ POKOJE ZLATÝ VĚK	Tapeta, modro/šedo - bílá, papírová, matná, bordu- -ra bílá, dekorační lišta - bílá.		
POZADÍ KOUPELNY ZLATÝ VĚK.	Tapeta, modro/šedo - bílá, papírová, matná, bordu- -ra bílá, dekorační lišta - bílá.		

02 SVISLÉ PLOCHY



Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
POZADÍ KOUPELNY ROH a ROH POKOJE	Kachličky 15x15 cm, hnědá, ve stejném odstínu jako podlaha. RAL 8025		<div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
POZADÍ POKOJE ROH	Bílý štuk		<div></div>
POZADÍ IMERZNÍHO PROSTORU	Odstín bude určen dle AV..		

03. VITRÍNA

Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
Sklo ve vitrínách, vitrínových celcích, stolech	Extra čiré plavené sklo s minimální prostupností světla 90% se sníženým obsahem železa. Pvb fólie. Extra čiré plavené sklo s minimální prostupností světla 90% se sníženým obsahem železa.		
Konstrukce vitrín, vitrínových celků, soklů:	Lakovaná ocel. Přesné provedení povrchu bude provedeno dle odsouhlaseného vzorku. Struktura a barevnost MOSAZI.		
Kabeláž	Veškerá kabeláž od vitrín, AV prvků a osvětlení bude v černé nebo béžové barvě, kde je pohledově viditelná. Dle jednotlivých prostor.		



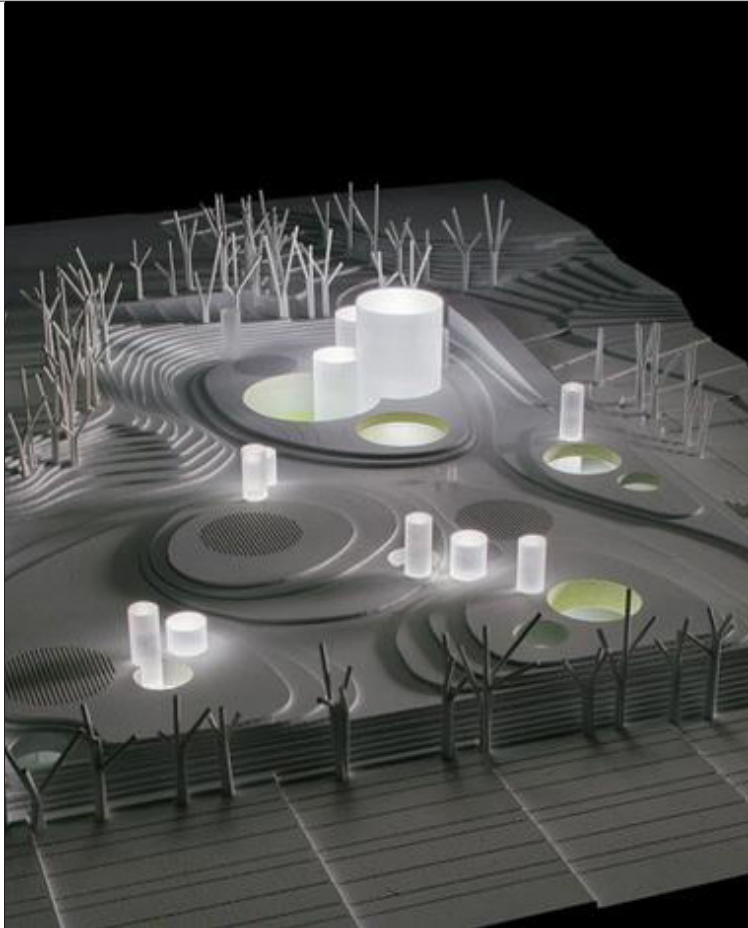


04 SEDACÍ MOBILIÁŘ

Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
ČALOUNĚNÁ LAVICE - čalounění	Čalounění: kůže Prošití: dvojité Barevnost: světlá, champagne		
CHAISE LOUNGE	Historický mobiliář, nově čalouněný, tmavě modrý samet. (výsledná barevnost bude vybrána dle tapety). Test oděru Martindale: > 100.000 otáček		

04 DETAILY - KNOPKY A PROTISKLUZOVÉ NÁSADY NA NOHY


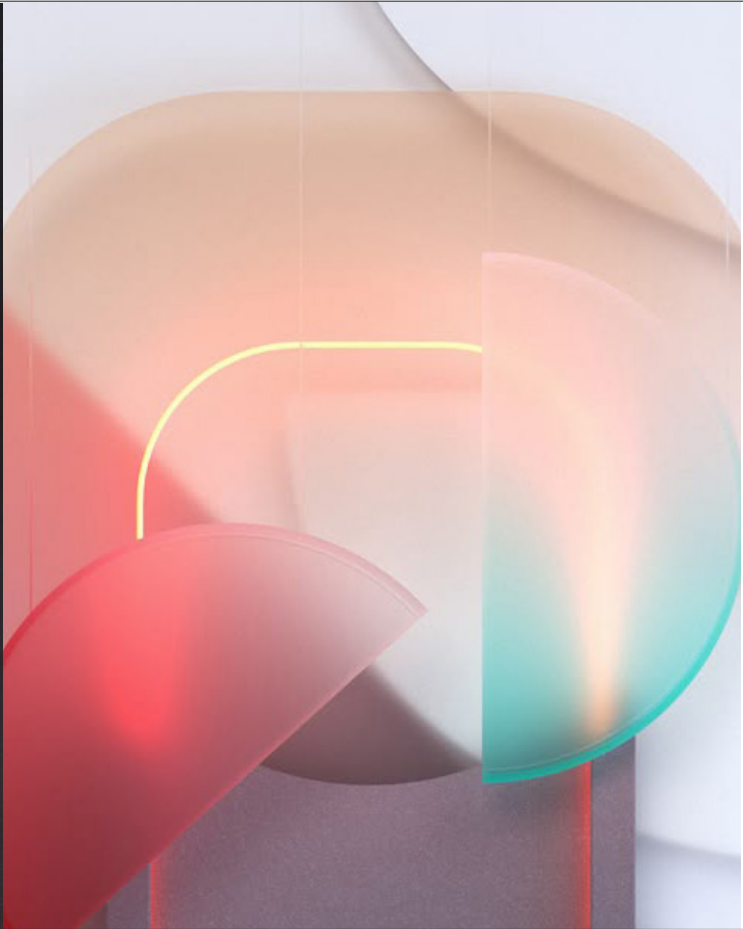
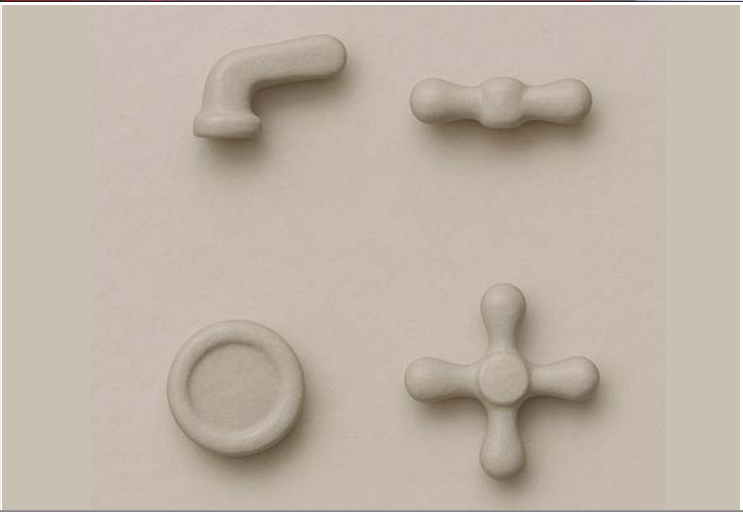
Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
KNOPKA NA ZÁSUVKY	Rozměry: průměr 25 mm, hloubka 28 mm.		
PROTOSKLUZOVÉ NÁSADY NA NOHY	Mosazné oplechování konce nohy ponože, velikost upřesněna v projektu.		
STŮL M10	Lakovaná ořechová dýha		

05 MODELY, INTERAKCE

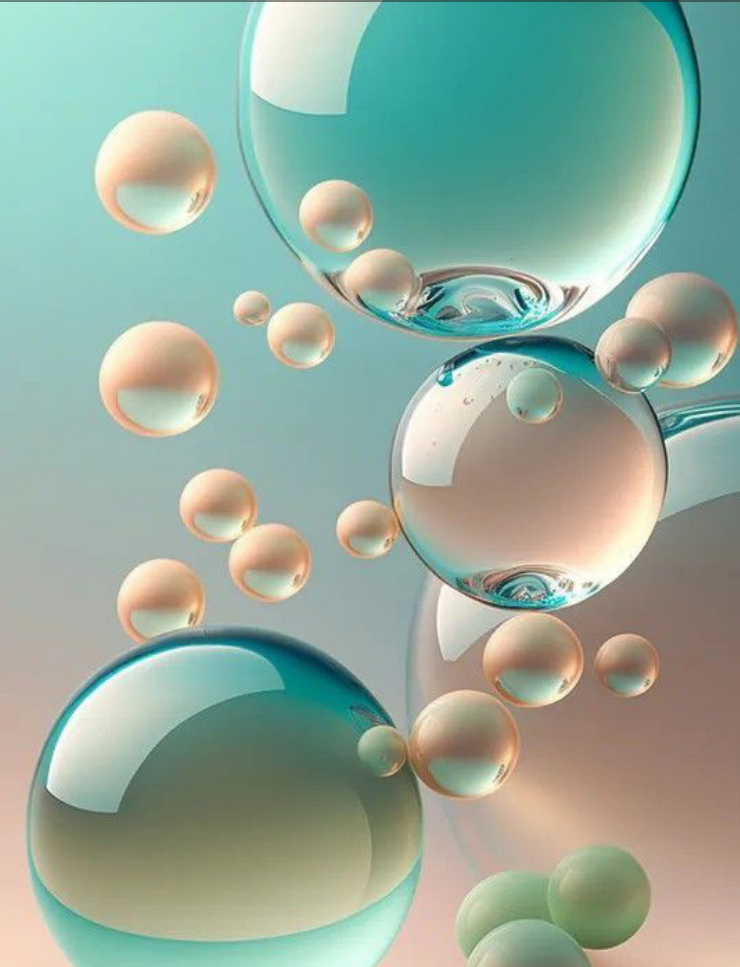

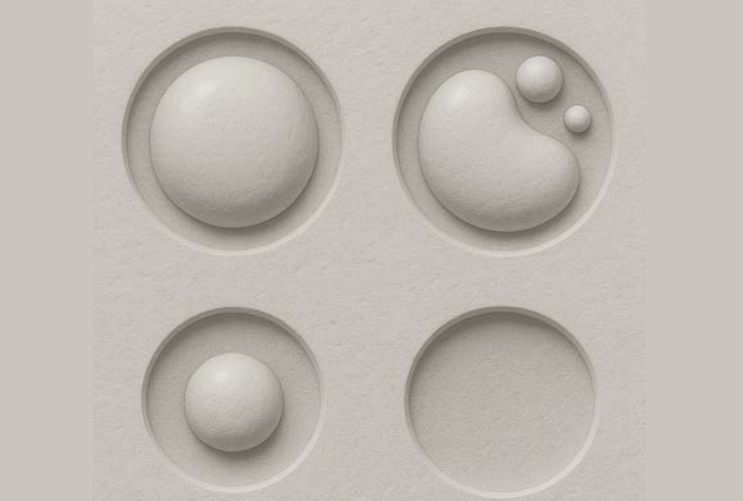
Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
PRAMENY - INTERAKTIVNÍ PODSVĚTLENÁ 3D MAPA	<p>Mapa bude plastická, vyrobená z 3D tištěného modelu nebo frézovaného poloprůsvitného akrylu, s realistickým reliéfem města a okolní krajiny. Barevné odlišení: zelené plochy pro parky, modré pro vodní plochy, historické budovy zvýrazněny. Prameny/budovy budou označeny malými LED světélky, která se rozsvítí po aktivaci. VZOREM JE STÁVAJÍCÍ 3D MAPA V DEPOZITU MUZEA.</p> <p>Křížový pramen Rudolfův pramen Karolinin pramen Ferdinandův pramen Alexandřin pramen Antonínův pramen Balbínův pramen</p>		
OVLÁDACÍ TLAČÍTKO K NTERAKTIVNÍ POD- SVĚTLENÉ 3D MAPĚ	<p>Individuální tlačítko vychází z povahy ovládaného předmětu. 3D tisk nebo originál. Ovládání individuální. Stiskem, otočením, posunem, páčkou.... TLAČÍTKA VE FORMĚ STYLIZOVANÝCH PAVILONŮ - 7x Křížový pramen Rudolfův pramen Karolinin pramen Ferdinandův pramen Alexandřin pramen Antonínův pramen Balbínův pramen</p>		



05 MODELY, INTERAKCE

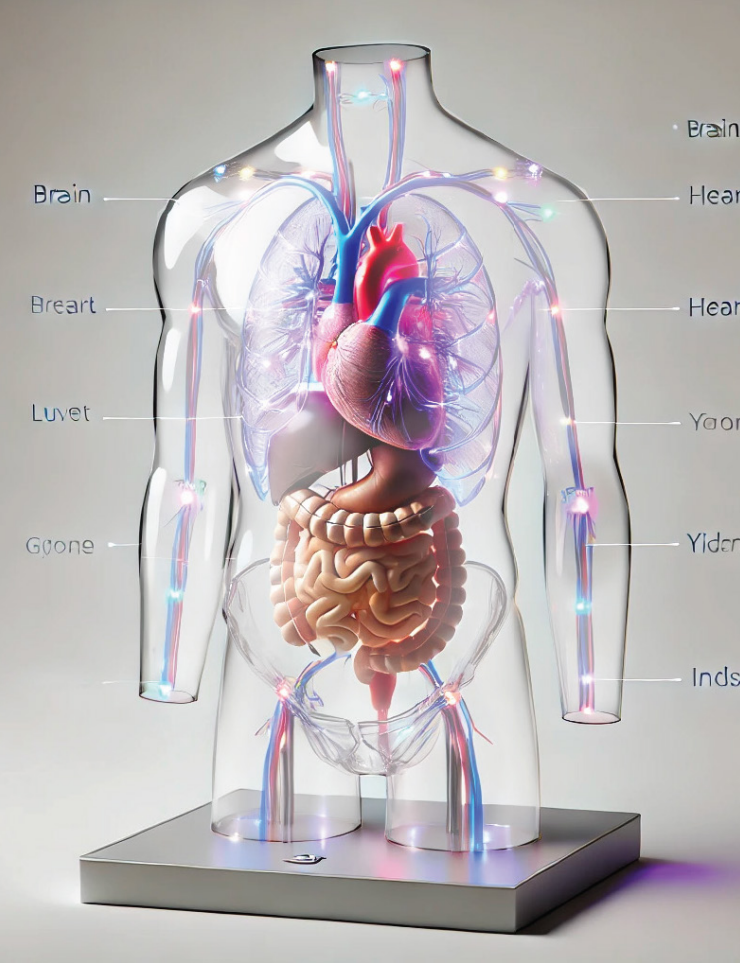
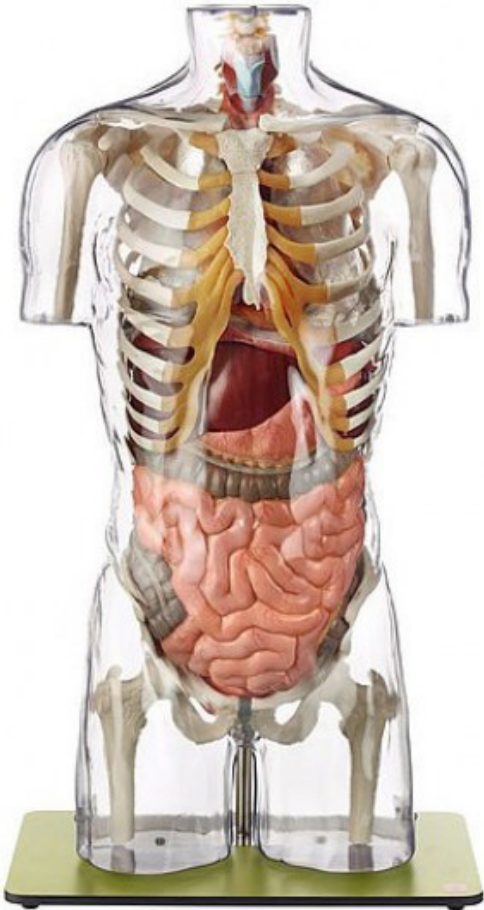
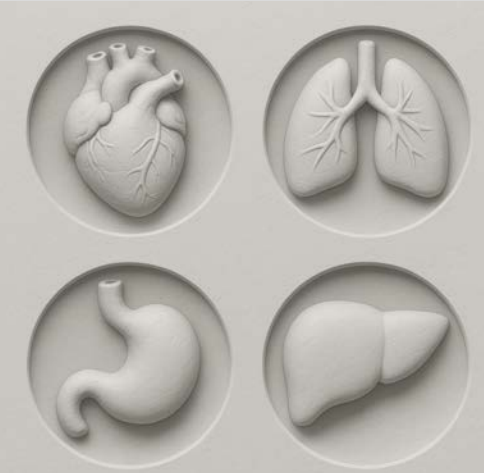
Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
PRAMENY - INTERAKTIVIVNÍ SVĚTELNÝ OBJEKT - POHÁREK - ANALÝZA	<p>Průhledný akrylát (Plexisklo) nebo polykarbonát, který umožní podsvícení a zároveň udrží tvar. 3D tisk / CNC frézování: Konstrukce se vytvoří buď jako odlitek, nebo pomocí 3D tisku z průhledného PLA/PETG. Každý z 7 pramenů bude reprezentován specifickým světelným efektem, který se zobrazí uvnitř pohárku:</p> <p>LED pásek nebo jednotlivé diody (RGB LED) umístěné uvnitř pohárku. Barevné světlo pro jednotlivé minerály: Sodík (Na) – Modré světlo Vápník (Ca) – žluté světlo Hořčík (Mg) – Zelené světlo Železo (Fe) – Oranžové/červené světlo Síran (SO4) – Fialové světlo Uhličitany (CO3) – Světle modré světlo Oxid uhličitý (CO2) – Pulzující efekty</p> <p>Každý pramen bude mít unikátní kombinaci těchto barev, aby vizuálně znázornil složení minerálů.</p>		
OVLÁDACÍ TLAČÍTKO K POHÁRKU	<p>Individuální tlačítko vychází z povahy ovládaného předmětu. 3D tisk nebo originál. Ovládání individuální. Stiskem, otočením, posunem, páčkou.... TLAČÍTKA VE FORMĚ KOHOUTKŮ - 7x</p> <p>Pohyb: otočením</p>		

05 MODELÝ, INTERAKCE

Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
PRAMENY - INTERAKTIVNÍ BUBLINY - NASYCENOST (MINERALIZACE)	<p>Tento exponát bude tvořen soustavou průhledných akrylátových nebo polykarbonátových bublin, které vizuálně zobrazí jednotlivé minerální složky přítomné v lázeňských pramenech. Průhledný akrylát (Plexisklo) nebo polykarbonát, který umožní podsvícení a zároveň zachová tvar bublin. 3D tisk z průhledného PLA/PETG nebo CNC frézování do tvaru polokoulí, které se následně spojí. Možnost odlitku z průhledné pryskyřice. Kotvení k zadní ploše na trn. Nebo vzájemné provázání. Každá bublina bude reprezentovat jednu minerální složku a bude podsvícena specifickou barvou LED světla:</p> <p>Sodík (Na) – Modré světlo Vápník (Ca) – Žluté světlo Hořčík (Mg) – Zelené světlo Železo (Fe) – Oranžové/červené světlo Síran (SO4) – Fialové světlo Uhličitany (CO3) – Světle modré světlo Oxid uhličitý (CO2) – Pulzující efekty (střídání barev). Návštěvník vybere konkrétní pramen, rozsvítí se více bublin odpovídajících složení tohoto pramene.</p>		
OVLÁDACÍ TLAČÍTKO K BUBLINÁM	<p>Individuální tlačítko vychází z povahy ovládaného předmětu. 3D tisk nebo originál. Ovládání individuální. Stiskem, otočením, posunem, páčkou.... TLAČÍTKA VE FORMĚ BUBLIN - 7x</p> <p>Do veliosti 50mm, každá jinak velká. Pohyb: stlačením</p>		

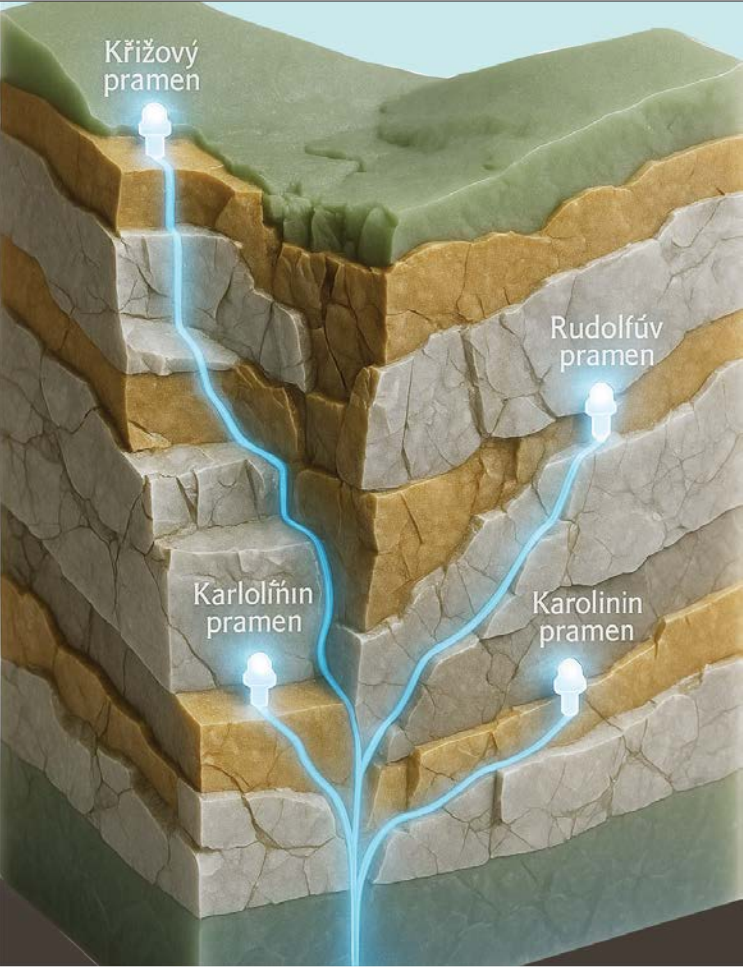




05 MODEL, INTERAKCE

Název materiálu	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
PRAMENY - INTERAKTIVNÍ TORZO - INDIKACE	<p>Průhledný akrylát (Plexisklo) nebo polykarbonát, který umožní efektivní podsvícení.</p> <p>Velikost: Přibližně 80–100 cm na výšku, odpovídající skutečné proporci lidského těla. Metoda výroby:</p> <p>3D tisk průsvitného torza z PETG/PLA. CNC frézování z akrylu pro precizní detaily. Možnost ručního tvarování ze světelného plexiskla pro přirozenější vzhled.</p> <p>Uvnitř torza budou hlavní orgány vyrobené z poloprůhledného materiálu a osazené LED podsvícením.</p> <p>Srdce – Červené světlo Plíce – Světle modré světlo Játra – Oranžové světlo Žaludek – Žluté světlo Ledviny – Zelené světlo Tlusté a tenké střevo – Fialové světlo Svalový systém – Pulzující efekty Efekt postupného rozsvěcování – Po stisku tlačítka se orgán nejprve rozjasní, poté zůstane svítit po dobu několika sekund. Možnost kombinace orgánů – Například při výběru dýchacího systému se rozsvítí plíce i průdušnice.</p>		
OVLÁDACÍ TLAČÍTKO K TORZU	<p>Individuální tlačítko vychází z povahy ovládaného předmětu. 3D tisk nebo originál. Ovládání individuální. Stiskem, otočením, posunem, páčkou....</p> <p>TLAČÍTKA VE TVARU ORGÁNŮ - 7x</p> <p>Pohyb: stlačením, otočením</p>		



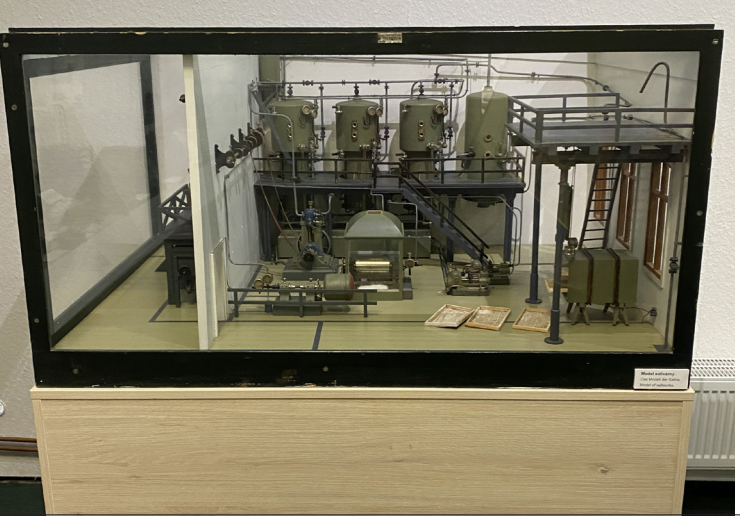


05 MODELY, INTERAKCE



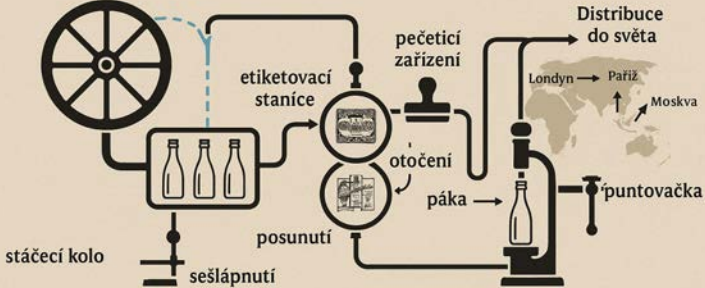
Název materiálu	Specifikacce	Barevnost	Referenční vzorek
PRAMENY - INTERAKTIVNÍ ŘEZ KRAJINOU - TYP MINERÁLU, KTERÝM PRAMEN PROTÉKÁ	3D tištěný model nebo frézovaný do poloprůsvitného akrylu, s reliéfem řezu krajiny. Barevné odlišení: Hnědé plochy, šedé plochy, zelené plochy. Struktury kamene. Modré pro vodní plochy, Prameny/budovy budou označeny malými LED světélky, která se rozsvítí po aktivaci modře. Křížový pramen Rudolfův pramen Karolinin pramen Ferdinandův pramen Alexandřin pramen Antonínův pramen Balbínův pramen	 A 3D model of a landscape cross-section. It shows various geological layers in shades of brown, tan, and grey. Several water sources are indicated by small white LED lights with blue lines representing water flow. The labels for these sources are: Křížový pramen (top left), Rudolfův pramen (top right), Karlolínin pramen (middle left), and Karolinin pramen (middle right). The model is set against a light blue sky background.	 A detailed cross-section of a landscape, likely a historical or geographical illustration. It shows a valley with a river or stream flowing through it. The landscape is characterized by steep, rocky slopes and a central path or road. The illustration is in a classic, etched style with fine lines and shading.
OVLÁDACÍ TLAČÍTKO K ŘEZU KRAJINOU	Individuální tlačítko vychází z povahy ovládaného předmětu. 3D tisk nebo originál. Ovládání individuální. Stiskem, otočením, posunem, páčkou.... 5. TLAČÍTKA VE FORMĚ KAMENŮ (3D TISK) - 7x  Pohyb: stlačením		 A close-up photograph of five circular buttons. They are designed to look like smooth, grey stones with concentric circular patterns on their top surfaces. The buttons are arranged on a light-colored, textured surface.



05 MODELY, INTERAKCE




Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
JÍMÁNÍ PRAMENŮ - MARIIN PRAMEN	STÁVAJÍCÍ MODEL MUZEA. Rozměry: 1030x800mm, PROJEKCE NA PROJEKČNÍ FÓLII +DOTYKOVÝ DISPLAY. UPRAVUJE SE PRO AV. DROBNÉ OPRAVY STEJNÝM NÁTĚREM.		
JÍMÁNÍ PRAMENŮ - MODEL VÝVOJE PRAMENŮ	STÁVAJÍCÍ MODEL MUZEA. Zapuštěný do předstěny. Přidání LED osvětlení do pramenů. Sjednocení barevnosti s kovovými částmi vitrín.		
JÍMÁNÍ PRAMENŮ - MODEL SOLIVÁRNY	STÁVAJÍCÍ MODEL MUZEA. Zapuštěný do předstěny. Přidání LED osvětlení do prostoru solivárny, nálada. Sjednocení barevnosti s kovovými částmi vitrín.		

05 MODELY, INTERAKCE


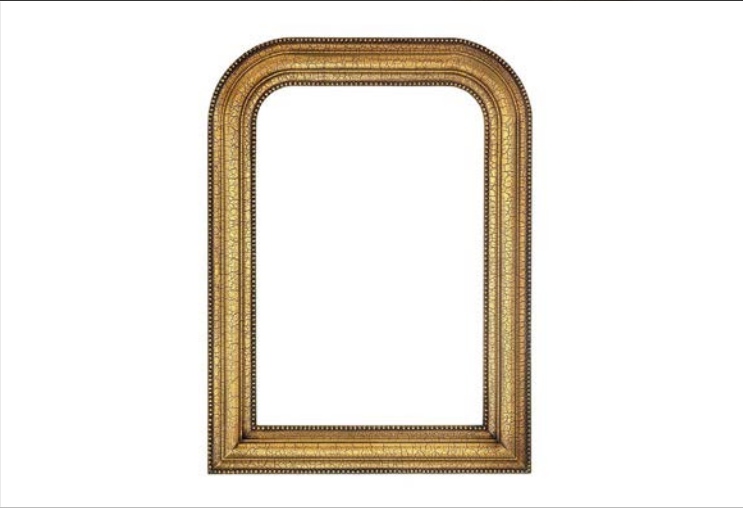

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
STÁČENÍ PRAMENŮ - TOBERROVO ČERPADLO	MECHANICKÁ INTERAKCE KOMBINOVANÁ S PROSVĚTLENOU GRAFIKOU - LED PÁSKY. - OTOČENÍM KOLEM NALÉVÁ DO POHÁRKU VODU. TÉMATICKY VYCHÁZÍ Z DOBOVÉ FOTOGRFIE DÍVKY, KTERÁ STOJÍ U PRAMENE A DRŽÍ V RUCE POHÁREK S VODOU. Základ tvoří rumpálové kolo s klikou.		
STÁČENÍ PRAMENŮ - ZÁTKOVAČKA	STÁVAJÍCÍ EXPONÁT MUZEA UPRAVENÝ DO PODOBY MECHANICKÉ INTERAKTIVITY. PO SEŠLÁPNUTÍ ZÁTKOVAČKY SE PROMĚŇUJE MAPA DISTRIBUCE VOD DO SVĚTA. BAREVNOST STÁVAJÍCÍ.	Stávající	
STÁČENÍ PRAMENŮ - PRINCIP	Celý proces je ztvárněn na vizuálně propojené stěně, která funguje jako stylizovaný „stroj“. Jednotlivé fáze jsou propojeny do mechanicko-digitálního řetězce a pomocí různých pohybů (otáčení, posunutí, stlačení, použití páky) mohou návštěvníci celý cyklus sami aktivovat a zažít. Exponáty: lahve, pečetě, etikety, špuntovačka. Interakce: Toberrovo čerpadlo, pečetě, etikety, špuntovačka jsou mechanickými interakcemi, které ve zkratce ukazují, jak se voda stáčela a distribuovala do světa – interaktivní mapa rozsvěcuje linky vedoucí až do vzdálených zemí. Principy pohybu: otočení, posunutí, páka, sešlápnutí		<div><p><b>CESTA MINERÁLKY – INTERAKTIVNÍ STĚNA</b></p><div><div>Exponáty: špuntovačka, lahve etikety, pečetě</div><div>Interaktivní zastavení: • stáčení kolo • etiketovací stanice</div><div>Principy pohybu: otočení posunutí páka sešlápnutí</div></div></div>








05 MODELY, INTERAKCE

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
LÉKAŘI	OXYMETR, TEPLOMĚR, TLAKOMĚR. SOUDOBÉ VÝROBKY		
JÍMÁNÍ PRAMENŮ - JÍMADLO	- PO SPLNĚNÍ ÚKOLU SE SPUSTÍ JÍMADLO S BUBLAJÍCÍ VODOU - DOTYKOVÝ DISPLAY S KVÍZOVOU OTÁZKOU	BAREVNOST: RGB 42, 117, 187, RAL 5015 NEBESKÁ MODŘ.	

06 OSTATNÍ




Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
POKOJ ZLATÝ VĚK	BLONDELOVÉ RÁMY PRO AV, DLE FORMÁTU AV.55, 43, 32 UHLOPŘÍČKA.	ZLATÉ, DŘEVĚNÉ, HISTORICKÉ. NE SOUČASNÝ BLONDEL RŮZNÉ	
POKOJ ZLATÝ VĚK	ZRCADLA V BLONDELOVÉM A DŘEVĚNÉM RÁMU. NE SOUDOBÝ, MUSÍ BÝT RŮZNÉ VELIKOSTI RŮZNÉ TVAROVÁNÍ, PODBNÉ JAKO ZRCADLA VE ZLATÉM VĚKU V POKOJI. ANTIK/BAZAR.	ZLATÉ, DŘEVO TMAVÉ, LAKOVANÉ, FLÁDR... ROZMĚRY: šxv 800x1500, 600x800, 700x1300, 600x800, 600x1200,	
KOUPELNA ZLATÝ VĚK.	LUSTR	KŘIŠŤÁLOVÝ Průměr: 55 cm Výška (bez řetězu): 45 cm šest skleněných ramen. ověsy mandlovitého tvaru, tzv. vachtlemi, a řetězy z broušených ověsů - oktagonů Lze využít ze sbírek muzea.	

06 OSTATNÍ





Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
ROH POKOJ- CESTOVNÍ KUFR S AV.	STARÝ CESTOVNÍ KUFR. VELIKOST DLE AV. VELIKOSTI 2cca 630x580x250mm		
ROH POKOJ - TELEFON	TLAČÍTKOVÝ TELEFON ZE 70. NEBO 80. LET, VE SLUCHÁTKU JSOU ÚRYVKYZVUKOVÝCH NAHRÁVEK.		
ROH POKOJ - OKNO	OKNO (JALÉKOLIV, KROMĚ SOUDOBÝCH). CCA 1500X1000 MM.Y	BÍLÁ	



06 OSTATNÍ

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
LÉKAŘI	Rámy obrazu dr. NEHR, dr. BASCHE, dr. BREM, dr. DANZER, dr.HEIDLER.	Tmavě hnědé dřevo, rozměr: 420x590mm, tl.:30mm. Profilace.Počet ks: 5.	
ROH POKOJ - POVLEČEN, PEŘINY	DAMAŠKOVÉ POVLEČENÍ Kategorie: Hotelové povlečení Hmotnost: 140 g/m2 Materiál: 100% bavlna Provedení: s hotelovým uzávěrem Země původu: Česká republika Dezén: CH6 Barva: K102		
ROH POKOJ - POSTELOVÉ MATRACE A PEŘINY	Matrace do rámu postele z hotelu Kavkaz.		
ROH POKOJ - NÁSTĚNNÁ KOHOUTKOVÁ UMYVADLOVÁ BATERIE	Umyvadlo je exponát z hotelu Kavkaz. Baterie teplá/studená. Montáž na stěnu. Dobová cca 70.léta.		

06 OSTATNÍ

Název prvku	Specifikace	Barevnost	Referenční vzorek
ROH POKOJ - GARNÝŽ	Dřevěná světlá lakovaná garnýž.Velikost se určí dle projekce.		
ROH POKOJ - ZÁVĚSY	Světle hnědá tkanina s jemným vzorem Barevně vychází z koberce. Řasení. Barevnost se upřesní dle projekce. Uchytení: tunel		
ROH POKOJ - ZÁCLONY	Bílá voálová záclona. 100% polyester. např.: Tylex. Voál tkaný polok. PESH Uchytení: žabičky	